Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«**Университет ИТМО»**

**Факультет ПИиКТ**

**Дисциплина: Параллельные вычисления**

**Лабораторная работа 5**

POSIX

Выполнил: Гурин Евгений Иванович

Преподаватель: Жданов Андрей Дмитриевич

Группа: Р4116

Санкт-Петербург 2023г.

## Задача

1. Взять в качестве исходной OpenMP-программу из ЛР-4, в которой распараллелены все этапы вычисления. Убедиться, что в этой программе корректно реализован одновременный доступ к общей переменной, используемой для вывода в консоль процента завершения программы.

2. Изменить исходную программу так, чтобы вместо OpenMP-директив применялся стандарт «POSIX Threads»:

* для получения оценки «3» достаточно изменить только один этап (Generate, Map, Merge, Sort), который является узким местом (bottle neck), а также функцию вывода в консоль процента завершения программы;
* для получения оценки «4» и «5» необходимо изменить всю программу, но допускается в качестве расписания циклов использовать «schedule static»;
* для получения оценки «5» необходимо хотя бы один цикл распараллелить, реализовав вручную расписание «schedule dynamic» или «schedule guided».

3. Провести эксперименты и по результатам выполнить сравнение работы двух параллельных программ («OpenMP» и «POSIX Threads»), которое должно описывать следующие аспекты работы обеих программ (для различных N):

* полное время решения задачи;
* параллельное ускорение;
* доля времени, проводимого на каждом этапе вычисления («нормированная диаграмма с областями и накоплением»);
* количество строк кода, добавленных при распараллеливании, а также грубая оценка времени, потраченного на распараллеливание (накладные расходы программиста);
* остальные аспекты, которые вы выяснили самостоятельно

## Конфигурация

Host Name: EGURIN-PC

OS Name: Microsoft Windows 11 Pro

OS Version: 10.0.22000 N/A Build 22000

OS Manufacturer: Microsoft Corporation

OS Configuration: Standalone Workstation

OS Build Type: Multiprocessor Free

Registered Owner: user

Registered Organization: N/A

Product ID: 00331-10000-00001-AA539

Original Install Date: 02.10.2022, 21:59:41

System Boot Time: 20.03.2023, 2:46:00

System Manufacturer: ASUS

System Model: System Product Name

System Type: x64-based PC

Processor(s): 1 Processor(s) Installed.

[01]: AMD64 Family 23 Model 113 Stepping 0 AuthenticAMD ~3600 Mhz

BIOS Version: American Megatrends Inc. 2803, 27.04.2022

Windows Directory: C:\Windows

System Directory: C:\Windows\system32

Boot Device: \Device\HarddiskVolume2

System Locale: en-us;English (United States)

Input Locale: en-us;English (United States)

Time Zone: (UTC+03:00) Moscow, St. Petersburg

Total Physical Memory: 32 679 MB

Available Physical Memory: 20 506 MB

Virtual Memory: Max Size: 87 975 MB

Virtual Memory: Available: 19 470 MB

Virtual Memory: In Use: 68 505 MB

Page File Location(s): D:\pagefile.sys

Domain: WORKGROUP

Logon Server: \\EGURIN-PC

Hotfix(s): 5 Hotfix(s) Installed.

[01]: KB5022505

[02]: KB5012170

[03]: KB5023698

[04]: KB5022369

[05]: KB5022925

Network Card(s): 4 NIC(s) Installed.

[01]: Realtek PCIe 2.5GbE Family Controller

Connection Name: Ethernet

Status: Media disconnected

[02]: Intel(R) Wi-Fi 6 AX200 160MHz

Connection Name: Wi-Fi

DHCP Enabled: Yes

DHCP Server: 192.168.1.1

IP address(es)

[01]: 192.168.1.47

[02]: fe80::933b:210e:a9a7:2c6e

[03]: Bluetooth Device (Personal Area Network)

Connection Name: Bluetooth Network Connection

Status: Media disconnected

[04]: VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter

Connection Name: Ethernet 2

DHCP Enabled: No

IP address(es)

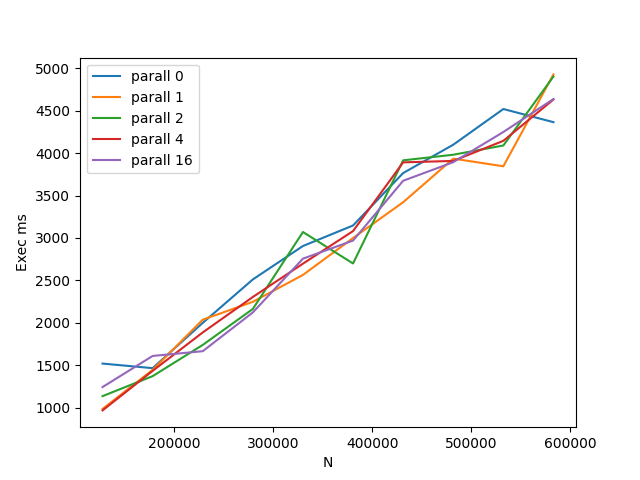
[01]: 192.168.56.1

[02]: fe80::527e:5766:393d:acc6

Hyper-V Requirements: A hypervisor has been detected. Features required for Hyper-V will not be displayed.

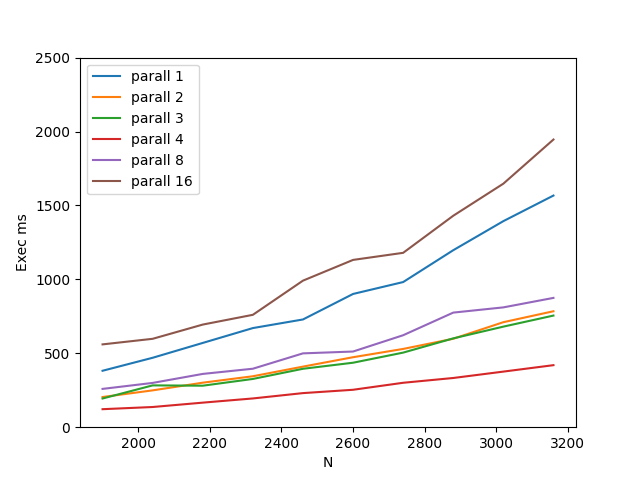
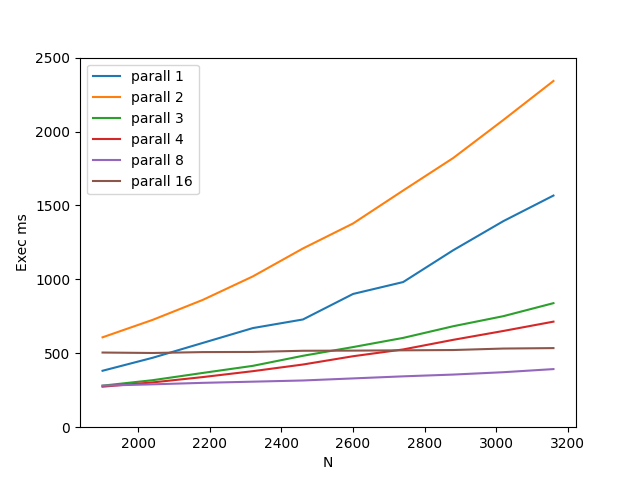
## Результаты работы

**CLANG (автоматизированное распараллеливание)**

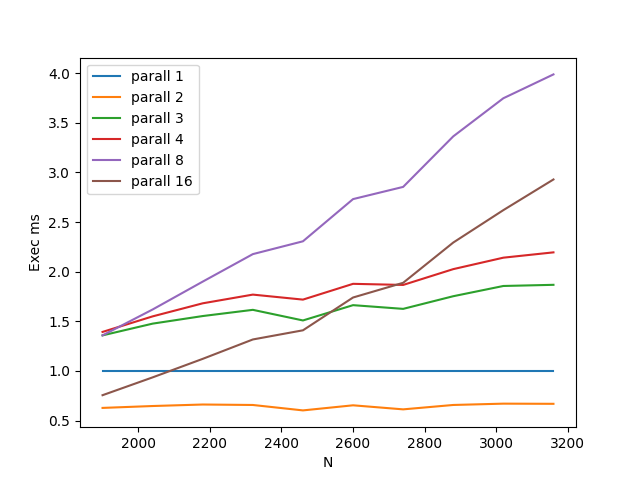
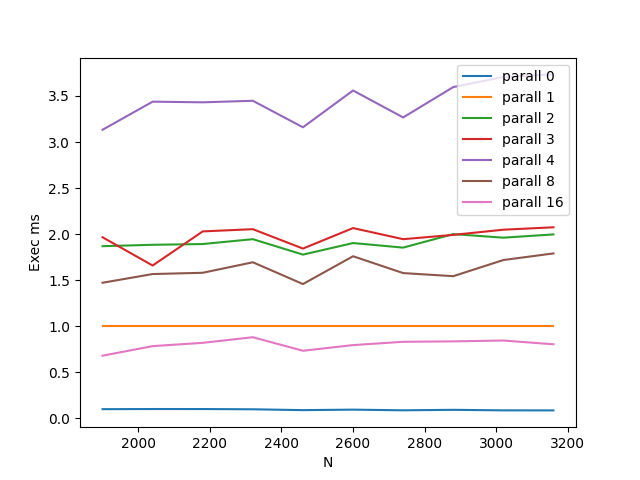


**OpenMP Posix**

Время выполнения

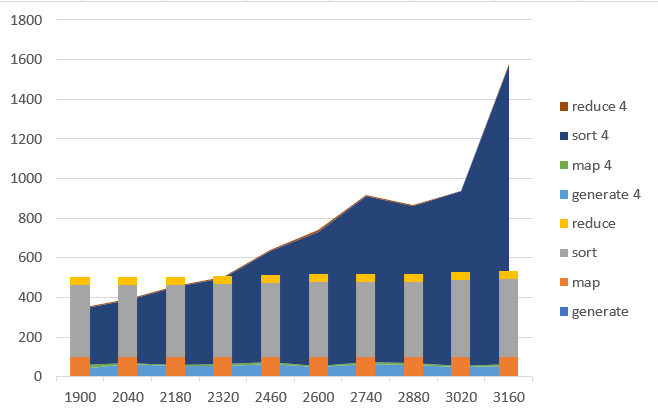
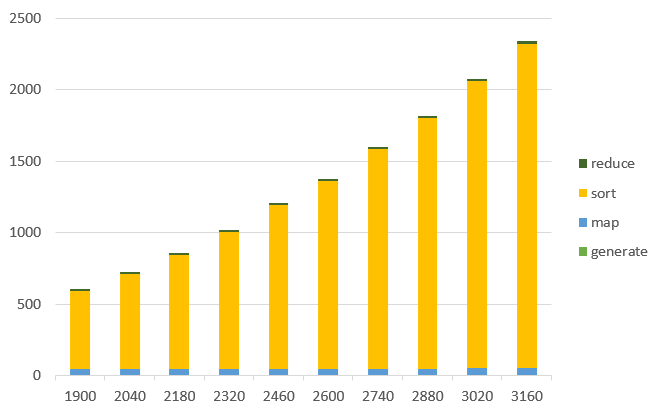
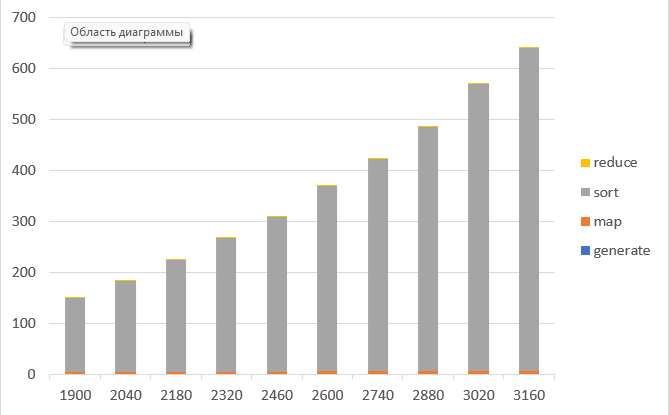
****

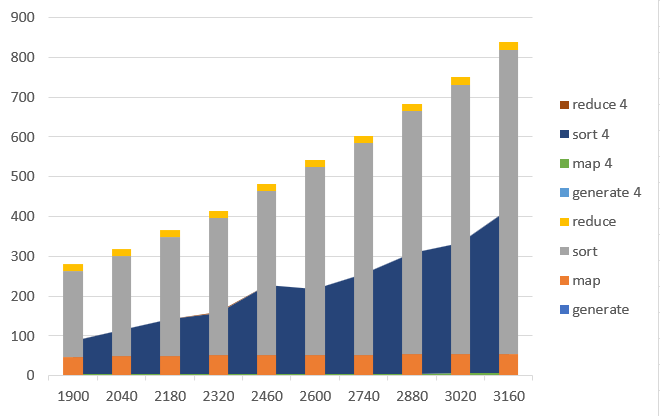
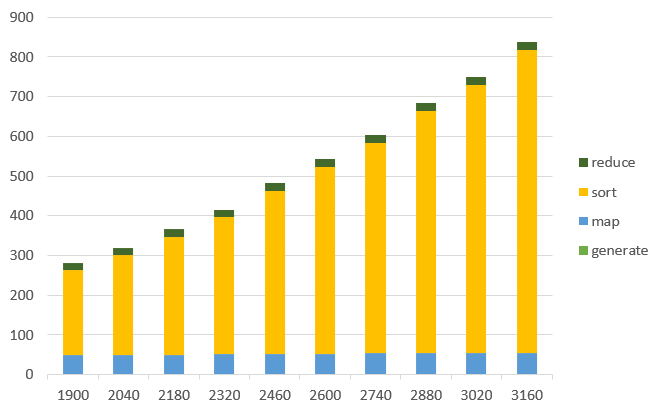
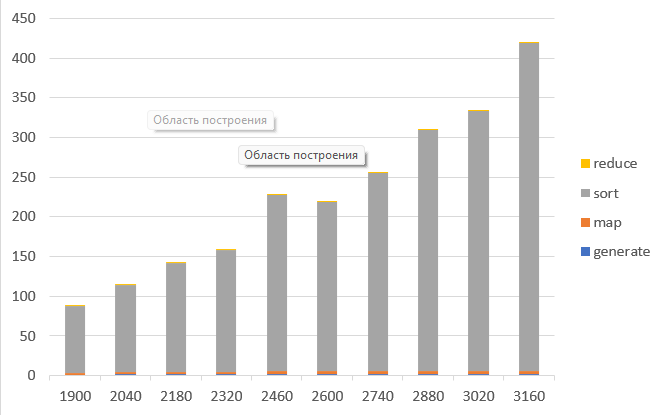
Параллельное ускорение

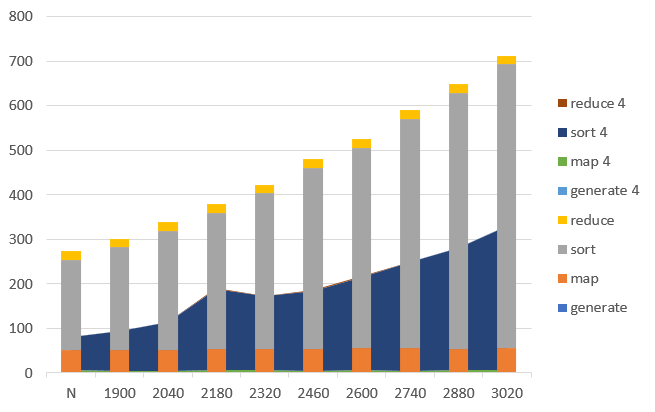
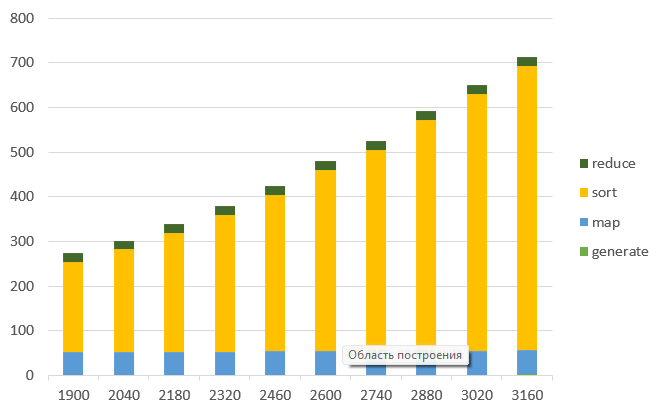
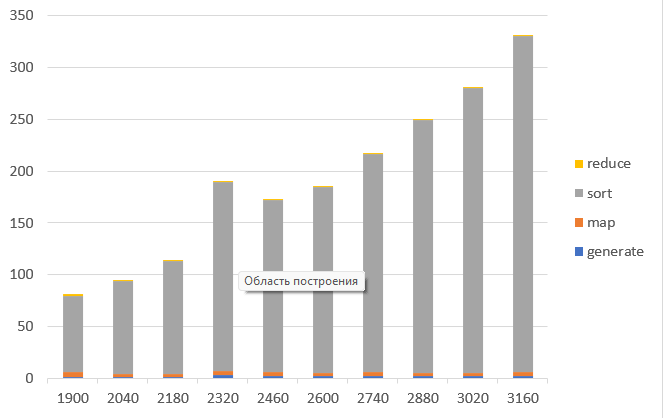


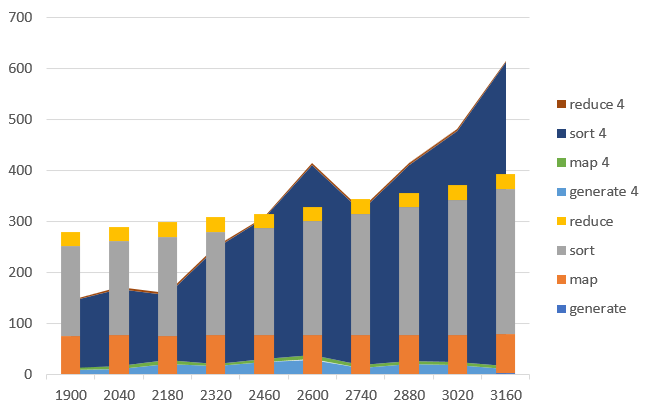
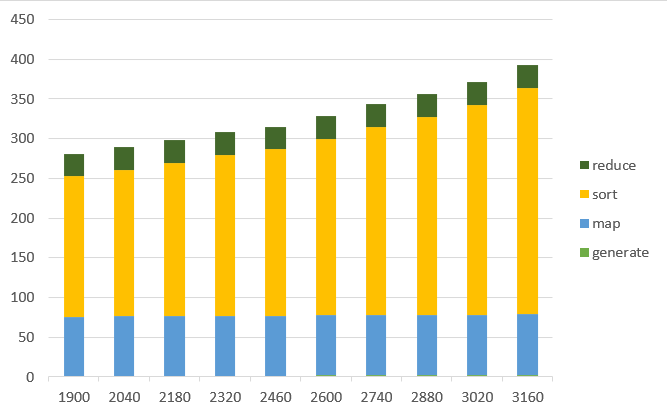
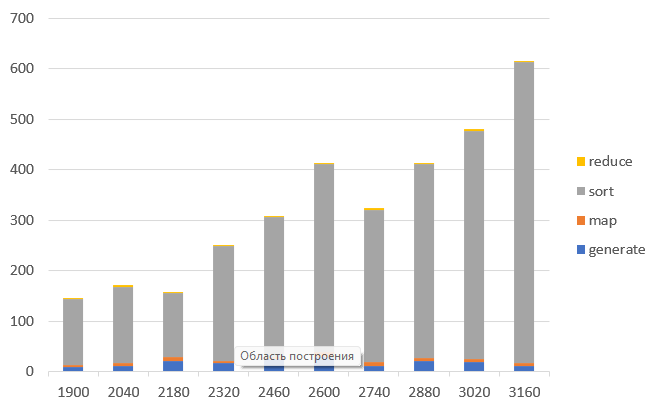
.

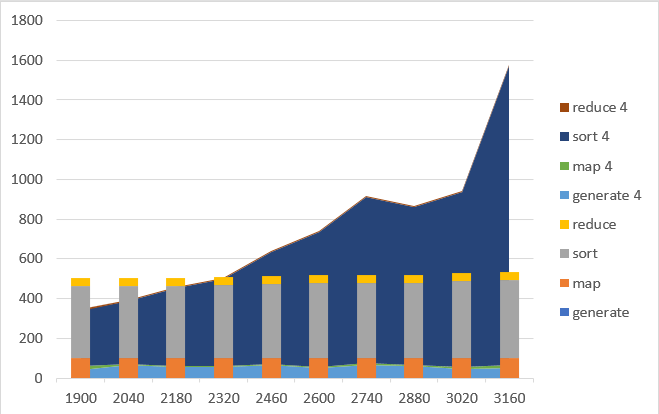
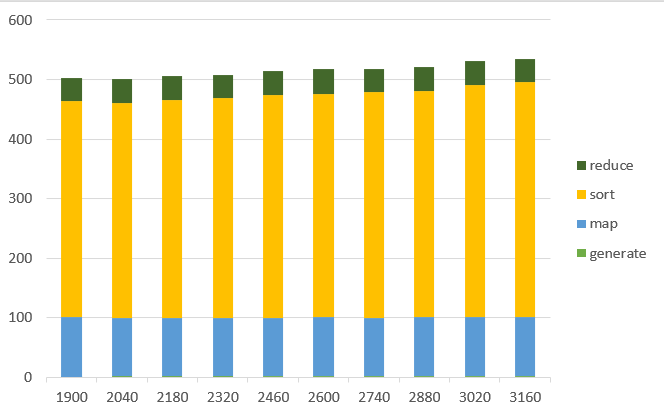
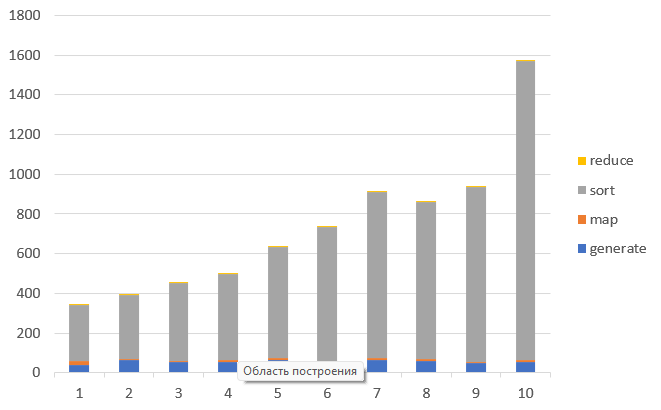
**Сравнение времени выполнения на разных участках программы**

**** 2 потока

**** 3 потока

**** 4 потока

**** 8 пот.

**** 16 пот.

При сравнении времени затраченного на разных этапах можно заметить разницу между использованием posix и OpenMP. На разном количестве потоков наблюдается разная динамика в сравнении. При увеличении потоков явно видно сокращение времени, затрачиваемого на сортировку при использовании OpenMP. Это можно связать с тем, что сортировка происходит крайне неэффективным алгоритмом и при увеличении количества потоков массив бьётся на более мелкие подмассивы, на которых сортировка происходит сравнительно быстро. Операция слияния же влияет гораздо меньше. При этом на OpenMP всегда используется одинаковое количество потоков сортировки, которое получается динамически при старте программы.

**Сравнение по остальным параметрам**

* количество строк кода, добавленных при распараллеливании
  + OpenMP – около 150
  + POSIX – около 250
* накладные расходы программиста
  + OpenMP – 1 рабочий день
  + POSIX – 1.5 рабочего дня
* Максимальная вложенность кода
  + OpenMP – 6 уровней
  + POSIX – 3 уровня
* Сложность реализации дополнительного потока, работающего параллельно остальной части программы
  + OpenMP – средняя\высокая (неудобная реализация и управление)
  + POSIX – тривиально (запуск потоков не отличается от того, как они будут работать)

# Листинг main.c

# 

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <string.h>

#include <pthread.h>

#include <semaphore.h>

#define min(a,b) (((a) < (b)) ? (a) : (b))

#define max(a,b) (((a) > (b)) ? (a) : (b))

// #define DEBUG 1

#define BENCHMARK 1

struct map\_data {

double \* src;

double \* dst;

void \* args;

int arg\_size;

void \* callback;

int length;

int n\_start;

};

struct arg\_src2 {

double src2;

};

struct threads\_info {

pthread\_t \* threads;

struct thread\_arg \* thread\_args;

int n\_threads;

sem\_t \* sems\_begin;

sem\_t \* sems\_end;

double \* benchmarking\_results;

double \* benchmarking\_time;

};

struct thread\_arg {

int t\_id;

void \* routine;

volatile int \* is\_finished;

volatile struct threads\_info \* t\_info;

struct map\_data \* data;

};

void swap(double \*a, double \*b) {

double t;

t = \*a, \*a = \*b, \*b = t;

}

double get\_time() {

struct timeval t;

gettimeofday(&t, NULL);

return t.tv\_sec + t.tv\_usec / 1000000.0;

}

void print\_arr(double \*array, int n) {

for (int i = 0; i < n; ++i)

{

printf("%f ", array[i]);

}

printf("\n");

}

void print\_arr\_dbg(double \*array, int n) {

#ifdef DEBUG

print\_arr(array, n);

#endif

}

void fill\_array(double \*array, int n, double value) {

for (int i = 0; i < n; ++i) {

array[i] = value;

}

}

void print\_delta(struct timeval T1, struct timeval T2) {

unsigned long long delta\_ms = 1000 \* (T2.tv\_sec - T1.tv\_sec) + (T2.tv\_usec - T1.tv\_usec) / 1000;

printf("\n%llu\n", delta\_ms);

}

// ------------------ callbacks

double copy(double x) {

return x;

}

double ctanh\_sqrt(double x, void \* arg) {

return 1 / tanh(sqrt(x));

}

double pow\_log10(double x, void \* arg) {

return pow(log10(x), M\_E);

}

double sum\_prev(double x, void \* arg) {

struct arg\_src2 \* data = arg;

return data -> src2 + x;

}

double get\_max(double x, void \* arg) {

struct arg\_src2 \* data = arg;

return max(data -> src2, x);

}

double map\_sin(double x, void\* arg) {

struct arg\_src2 \*data = arg;

#ifdef DEBUG

printf("map\_sin x: %f min: %f\n", x, data -> src2);

#endif

if((int)(x / (data -> src2)) % 2 == 0) return sin(x);

else return 0;

}

double sum\_reduce(double x, void \* arg) {

double \* acc = arg;

return (\* acc) + x;

}

// ------------------ end callbacks

void\* map\_routine(void \* arg) {

struct map\_data \*data = arg;

double (\*fun\_ptr)(double, void\*) = data->callback;

if (data->length < 1) return NULL;

for (int i = 0; i < data->length; ++i) {

data -> dst[i] = (\*fun\_ptr)(data -> src[i], data -> args + i \* data -> arg\_size);

}

return NULL;

}

void\* reduce\_routine(void \* arg) {

struct map\_data \*data = arg;

double (\*fun\_ptr)(double, void\*) = data->callback;

if (data->length < 1) return NULL;

for (int i = 0; i < data->length; ++i) {

\*data->dst = (\*fun\_ptr)(data->src[i], data->dst);

}

return NULL;

}

void reduce\_last(double \* reduced\_src, double \* dst, int n, void \* callback) {

double (\*fun\_ptr)(double, void\*) = callback;

if (n < 1) return;

for (int i = 0; i < n; ++i) {

\*dst = (\*fun\_ptr)(reduced\_src[i], dst);

}

}

void \* thread\_routine(void \* arg) {

struct thread\_arg \* t\_arg = arg;

while ( \*(t\_arg -> is\_finished) < 1 ) {

sem\_wait( (t\_arg -> t\_info -> sems\_begin) + (t\_arg -> t\_id) );

if ( \*(t\_arg -> is\_finished) > 0 ) break;

void (\*routine\_ptr)(void\*) = t\_arg -> routine;

(\*routine\_ptr)(t\_arg -> data);

sem\_post( (t\_arg -> t\_info -> sems\_end) + (t\_arg -> t\_id) );

}

pthread\_exit(0);

}

void init\_threads(volatile struct threads\_info \* t\_info, volatile int \* is\_finished) {

t\_info -> threads = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(pthread\_t));

t\_info -> thread\_args = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(struct thread\_arg));

t\_info -> sems\_begin = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(sem\_t));

t\_info -> sems\_end = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(sem\_t));

for (int i = 0; i < t\_info -> n\_threads; ++i) {

(t\_info -> thread\_args)[i].t\_id = i;

(t\_info -> thread\_args)[i].t\_info = t\_info;

(t\_info -> thread\_args)[i].is\_finished = is\_finished;

sem\_init(t\_info -> sems\_begin + i, 0, 0);

sem\_init(t\_info -> sems\_end + i, 0, 0);

pthread\_create(t\_info -> threads + i, NULL, thread\_routine, t\_info -> thread\_args + i);

}

}

void join\_threads(volatile struct threads\_info \* t\_info) {

for (int i = 0; i < t\_info -> n\_threads; ++i) {

sem\_post(t\_info -> sems\_begin + i);

}

for (int i = 0; i < t\_info -> n\_threads; ++i) {

pthread\_join((t\_info -> threads)[i], NULL);

}

free(t\_info -> threads);

free(t\_info -> thread\_args);

free(t\_info -> sems\_begin);

free(t\_info -> sems\_end);

}

void parallel\_separate(

void\* callback,

void\* routine,

double \* src,

double \* dst,

void \* args,

int arg\_size,

int n,

volatile struct threads\_info \* t\_info

) {

struct map\_data \* restrict map\_datas = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(struct map\_data));

int n\_chunk = t\_info -> n\_threads < 2 ? n : ceil((double) n / t\_info -> n\_threads);

double \* restrict reduce\_dst;

if (routine == reduce\_routine) {

reduce\_dst = malloc(t\_info -> n\_threads \* sizeof(double));

fill\_array(reduce\_dst, t\_info -> n\_threads, 0);

}

for (int i = 0; i < t\_info -> n\_threads; ++i) {

int n\_done = n\_chunk \* i;

int n\_cur\_chunk = max(min((n - n\_done), n\_chunk), 0);

map\_datas[i].callback = callback;

map\_datas[i].src = src + n\_done;

map\_datas[i].args = args + n\_done \* arg\_size;

map\_datas[i].arg\_size = arg\_size;

map\_datas[i].dst = routine == reduce\_routine ? reduce\_dst : dst + n\_done;

map\_datas[i].length = n\_cur\_chunk;

map\_datas[i].n\_start = n\_done;

(t\_info -> thread\_args + i) -> data = map\_datas + i;

(t\_info -> thread\_args + i) -> routine = routine;

sem\_post(t\_info -> sems\_begin + i);

}

for (int i = 0; i < t\_info -> n\_threads; ++i) {

sem\_wait(t\_info -> sems\_end + i);

}

if (routine == reduce\_routine) reduce\_last(reduce\_dst, dst, t\_info -> n\_threads, callback);

free(map\_datas);

}

// --------------- sort

void merge\_sorted(double \*src1, int n1, double \*src2, int n2, double \*dst) {

int i = 0, i1 = 0, i2 = 0;

while (i < n1 + n2) {

dst[i++] = src1[i1] > src2[i2] && i2 < n2 ? src2[i2++] : src1[i1++];

}

}

void\* sort\_routine(void \* arg) {

struct map\_data \*data = arg;

if (data->length < 1) return NULL;

int i = 0;

while (i < data -> length - 1) {

if (data -> src[i + 1] < data -> src[i]) swap(data -> src + i, data -> src + i + 1), i = 0;

else i++;

}

return NULL;

}

void sort\_dynamic(double \*src, int n, double \*dst, volatile struct threads\_info \* t\_info) {

#ifdef DEBUG

printf("sort\_dynamic\n");

print\_arr(src, n);

#endif

int n\_chunk = t\_info -> n\_threads < 2 ? n : ceil((double) n / t\_info -> n\_threads);

parallel\_separate(NULL, sort\_routine, src, dst, NULL, 0, n, t\_info);

double \* restrict cpy = malloc(n \* sizeof(double));

parallel\_separate(copy, map\_routine, src, cpy, NULL, 0, n, t\_info);

parallel\_separate(copy, map\_routine, src, dst, NULL, 0, n, t\_info);

for (int k = 1; k < t\_info -> n\_threads; ++k)

{

int n\_done = n\_chunk \* k;

int n\_cur\_chunk = min(n - n\_done, n\_chunk);

int n\_will\_done = n\_done + n\_cur\_chunk;

merge\_sorted(cpy, n\_done, src + n\_done, n\_cur\_chunk, dst);

parallel\_separate(copy, map\_routine, dst, cpy, NULL, 0, n\_will\_done, t\_info);

}

free(cpy);

#ifdef DEBUG

printf("sort\_dynamic end\n");

print\_arr(dst, n);

#endif

}

// --------------- end sort

struct progress\_arg {

volatile int \* progress;

volatile int \* is\_finished;

};

void\* progress\_routine(void \* arg) {

struct progress\_arg \*data = arg;

double time = 0;

while (\*(data -> is\_finished) < 1) {

double time\_temp = get\_time();

if (time\_temp - time < 1) {

usleep(100);

continue;

};

printf("\nPROGRESS: %d\n", \*(data -> progress));

time = time\_temp;

}

pthread\_exit(0);

}

// --------------- BENCHMARK

void init\_benchmarks(volatile struct threads\_info \* t\_info, int n) {

#ifdef BENCHMARK

t\_info -> benchmarking\_time = malloc(n \* sizeof(double));

t\_info -> benchmarking\_results = malloc(n \* sizeof(double));

for (int i = 0; i < n; ++i) {

t\_info -> benchmarking\_results[i] = 0;

}

#endif

}

void start\_benchmark(volatile struct threads\_info \* t\_info, int idx) {

#ifdef BENCHMARK

t\_info -> benchmarking\_time[idx] = get\_time();

#endif

}

void finish\_benchmark(volatile struct threads\_info \* t\_info, int idx) {

#ifdef BENCHMARK

t\_info -> benchmarking\_results[idx] += get\_time() - t\_info -> benchmarking\_time[idx];

#endif

}

void show\_benchmark\_results(volatile struct threads\_info \* t\_info, int n) {

#ifdef BENCHMARK

printf("\n\nBENCHMARK\n");

for (int i = 0; i < n; ++i) {

printf("%f\n", t\_info -> benchmarking\_results[i] \* 1000);

}

printf("\n");

free(t\_info -> benchmarking\_time);

free(t\_info -> benchmarking\_results);

#endif

}

// --------------- BENCHMARK END

int main(int argc, char \*argv[]) {

struct timeval T1, T2;

gettimeofday(&T1, NULL);

const int N = atoi(argv[1]); /\* N - array size, equals first cmd param \*/

volatile struct threads\_info t\_info;

t\_info.n\_threads = atoi(argv[2]); /\* M - amount of threads \*/

const int N\_2 = N / 2;

const int A = 280;

double \* restrict m1 = malloc(N \* sizeof(double));

double \* restrict m2 = malloc(N\_2 \* sizeof(double));

double \* restrict m2\_cpy = malloc(N\_2 \* sizeof(double));

volatile int i = 0;

volatile int is\_finished = 0;

pthread\_t thread\_progress;

struct progress\_arg arg\_progress;

arg\_progress.progress = &i;

arg\_progress.is\_finished = &is\_finished;

pthread\_create(&thread\_progress, NULL, progress\_routine, &arg\_progress);

init\_threads(&t\_info, &is\_finished);

int N\_benchmarks = 4;

init\_benchmarks(&t\_info, N\_benchmarks);

for (i = 0; i < 100; i++) /\* 100 экспериментов \*/

{

double X = 0;

unsigned int seedp = i;

// generate

start\_benchmark(&t\_info, 0);

for (int j = 0; j < N; ++j) {

m1[j] = (rand\_r(&seedp) % (A \* 100)) / 100.0 + 1;

}

for (int j = 0; j < N\_2; ++j) {

m2[j] = A + rand\_r(&seedp) % (A \* 9);

}

finish\_benchmark(&t\_info, 0);

start\_benchmark(&t\_info, 1);

// count ctanh from sqrt of x

parallel\_separate(copy, map\_routine, m2, m2\_cpy, NULL, 0, N\_2, &t\_info);

parallel\_separate(ctanh\_sqrt, map\_routine, m1, m1, NULL, 0, N, &t\_info);

// sum with previous

start\_benchmark(&t\_info, 2);

struct arg\_src2 \* restrict args\_sum = malloc(N\_2 \* sizeof(struct arg\_src2));

args\_sum[0].src2 = 0;

for (int j = 1; j < N\_2; ++j) {

args\_sum[j].src2 = m2\_cpy[j - 1];

}

parallel\_separate(sum\_prev, map\_routine, m2, m2, args\_sum, sizeof(struct arg\_src2), N\_2, &t\_info);

// count log10(x) ^ E

parallel\_separate(pow\_log10, map\_routine, m2, m2, NULL, 0, N\_2, &t\_info);

// max between m1 and m2 per item

struct arg\_src2 \* args\_max = malloc(N\_2 \* sizeof(struct arg\_src2));

for (int j = 0; j < N\_2; ++j) {

args\_sum[j].src2 = m1[j];

}

parallel\_separate(get\_max, map\_routine, m2, m2\_cpy, args\_max, sizeof(struct arg\_src2), N\_2, &t\_info);

finish\_benchmark(&t\_info, 1);

// sorting

start\_benchmark(&t\_info, 2);

sort\_dynamic(m2\_cpy, N\_2, m2, &t\_info);

finish\_benchmark(&t\_info, 2);

// reduce

start\_benchmark(&t\_info, 3);

int k = 0;

while (m2[k] == 0 && k < N\_2 - 1) k++;

double m2\_min = m2[k];

// reduce

struct arg\_src2 \* args\_sin\_min = malloc(N\_2 \* sizeof(struct arg\_src2));

for (int j = 0; j < N\_2; ++j) {

args\_sin\_min[j].src2 = m2\_min;

}

parallel\_separate(map\_sin, map\_routine, m2, m2\_cpy, args\_sin\_min, sizeof(struct arg\_src2), N\_2, &t\_info);

parallel\_separate(sum\_reduce, reduce\_routine, m2\_cpy, &X, NULL, 0, N\_2, &t\_info);

printf("%f ", X);

finish\_benchmark(&t\_info, 3);

}

is\_finished = 1;

join\_threads(&t\_info);

pthread\_join(thread\_progress, NULL);

show\_benchmark\_results(&t\_info, N\_benchmarks);

gettimeofday(&T2, NULL);

print\_delta(T1, T2);

return 0;

}

# Вывод

В процессе реализации был разработан код, который запускает параллельные потоки и передаёт им задачи, управляя процессом выполнения с помощью семафоров. Были реализованы подходы map и reduce для разных задач. После сравнения результатов выполнения с OpenMP результаты сильно зависят от количества потоков и количества элементов. Однако реализация с точки зрения программирования кажется проще на OpenMP, но POSIX даёт больше возможностей для управления выполнением программы.